



ゴブリン・ナイト

カブト●、カタナ、アヤカシ◎

▼設定

「王を護る事こそ、騎士の務め！」

堅牢無比な守護力によって、アヤカシ界でも伝説となっているゴブリン族の女騎士。

▼神業

難攻不落□ 死の舞踏□ 霧散□

▼能力値

理性：6 / 10 感情：2 / 11
生命：10 / 13 外界：7 / 8

▼技能

白兵	5 ♠♣♥♦
運動、知覚	3 ♠♣♥♦
※反射防御	3 ♠♣♥♦
※無敵防御	4 ♠♣♥♦
※無形の盾	3 ♠♣♥♦
※ディフレクション	3 ♠♣♥♦
※突き返し	2 ♠♣♥♦
※修羅	2 ♠♣♥♦
※鬼の爪	2 ♠♣♥♦
※血脈：鬼の一族	4 ♠♣♥♦

▼ブランチ

カブト：ナイト 3レベル
[受け]で守る対象をシーン（選択）とする。
アクト中レベル回。□□□

▼装備

・武器：次元刀 隠：16 / 電：－
攻：斬＋9 射：至近 受：－
柄だけの剣。相手の受け値を－10。
・グリフォン※ 隠：－ / 電：20
生身のデータを[攻：＋4、受：6]に変更。持った武器の受け値＋3。防御特化義手。
・全身義体：百式 隠：14 / 電：18
物理攻撃へのリアクションで勝利した場合、相手のプロットを1枚リアクション宣言に。
〈白兵〉常時＋2。肉体戦ダメージチャートによる[バックファイア]常時打ち消し。
・サイバーアシスト 隠：15 / 電：15
1カット1回、プロットと手札を入れ替える。
・マッスルカーテン 隠：12 / 電：－
生身の受け値＋4。
・防具：アダマス 隠：－ / 電：－
※防（殴／刺／斬／爆）：10/5/7/13

▼行動指針

優先プロット：♠♣♥♦ / AR：2
セットアップでパロペッタ起動。リアクション宣言で1枚追加プロット。
全てのゲストへの物理攻撃に対して生身で[受け]を行う。組み合わせは〈白兵〉〈※突き返し〉〈無敵防御〉。受け値10。達成値＋8（最大29）。対決に勝利すると、対象のプロットを1枚リアクション宣言にさせる。
[受け]が成立したら、即座に手札から〈白兵〉〈修羅〉〈鬼の爪〉〈血脈：鬼の一族〉で攻撃。武器は次元刀。ダメージ[殴＋6＋差分値×2]、軽減不可。相手の受け値は10点分無視する。



■ゴブリン・ウィザード

マヤカシ、ニューロ●、アヤカシ◎

▼設定

「魔術にもトロンを使う時代なのよ」

ルテチアに所属経歴を持つゴブリンの電腦術師。その電腦魔術をもってゴブリン・キングに仕え、導いた。

▼神業

死の呪言■ 電腦神□ 霧散□

▼能力値

理性：6 / 15 感情：6 / 15
生命：3 / 5 外界：6 / 13

▼技能

電腦 4 ♠♣♥♦
自我 6 ♠♣♥♦
※封印 2 ♠♣♥♦
※護法陣 3 ♠♣♥♦
※干涉 4 ♠♣♥♦
※サポート 3 ♠♣♥♦
※パワーサージ 9 ♠♣♥♦
※ポルターガイスト 4 ♠♣♥♦
※ツェノンの逆理 4 ♠♣♥♦
※血脈：妖精の一族 3 ♠♣♥♦

▼ブランチ

ニューロ：ウィザード 2レベル
判定に使用するカードのスートを任意のものに変更。アクト中レベル回。□□

▼装備

・タップ：ネクストマーズ隠：14 / 電：20
AR 3、ソフト7つ。〈電腦〉常時+2。
バーンアフターライフ：ルテチアで取得。
・ミラーブレイク隠：ー / 電：18
シーン内でサイバーウェアが使用された際にオートで使用。装備の【電制】を目標値に〈電腦〉で判定。成功するとその装備使用不可。
・アルカナソーサリー×2隠：ー / 電：20
マヤカシ特技の判定に追加でプロットを使用して、達成値を+ [消費プロットの数字]。使い捨て。□□

・サポートコンパニオン隠：ー / 電：16
独自のARを1持つ。ソフト3つ分。
・ライフパス：死の呪言隠：ー / 電：ー
《守護神》の効果を書きかえ。

▼行動指針

優先プロット：なし / AR：3+1

アストラルゴーストで登場。幅広い行動が取れる。

攻撃ならば〈電腦〉〈自我〉〈※干涉〉〈パワーサージ〉〈血脈：妖精の一族〉で[刺+9]のダメージを与えつつ、装備を1つ故障させる。達成値+2。

〈ツェノンの逆理〉での達成値減少や、〈護法陣〉での精神ダメージ軽減、〈封印〉で特技1つの封印なども。

全ての装備は[魔剣化]している。



■ゴブリン・キング

カリスマ●、レッガー、アヤカシ◎

▼設定

「我に流れるは王の血。故に決して退かぬ」

無慈悲かつ乱暴な行いのせいで魔会（ミニストリ）を追放されたゴブリンの王。巨大かつ強靱な体を持つ。

▼神業

神の御言葉■ 悪魔の報復□ 霧散□

▼能力値

理性：4 / 12 感情：8 / 14
生命：6 / 10 外界：8 / 13

▼技能

運動 4 ♠♣♥♦
白兵 6 ♠♣♥♦
交渉 3 ♠♣♥♦
※狂信者 3 ♠♣♥♦
※イカサマ 7 ♠♣♥♦
※ガン付け 3 ♠♣♥♦
※追い打ち 3 ♠♣♥♦
※眷属 2 ♠♣♥♦
※畏怖 4 ♠♣♥♦
※血脈：獣の一族 9 ♠♣♥♦

▼ブランチ

カリスマ：キング 2レベル
Kのカードを任意のスートのAとして使用。アクト中レベル+1回。□□□

▼武器

・トールハンマーD隠：ー / 電：15
攻：爆+8 受：2 射：至近

▼その他の装備

・防具：黄昏の衣隠：20 / 電：ー
肉体・精神ダメージを10点まで吸収。
バーンアフターライフ：魔会で取得。
・Chiller 7隠：12 / 電：18
肉体ダメージに常に+4。
・セカンドハート隠：17 / 電：15
肉体ダメージ11を無効化。シーン1回。
※防（殴 / 刺 / 斬 / 爆）：2/1/3/1

▼行動指針

優先プロット：♠♣♥♦ / AR：2

最初のマイナーで〈血脈：獣の一族（魔性）〉を使用する。肉体ダメージ+9。

〈白兵〉〈イカサマ〉〈ガン付け〉で攻撃。達成値+7、ダメージ[爆+21]。対象はマイナーアクションが行えなくなる。以降は〈追い打ち〉を組み合わせ、リアクション不可に。

ゴブリンナイトがリアクション出来ない攻撃に対しては〈交渉〉〈白兵〉〈狂信者〉〈イカサマ〉で行動を失敗させる。

肉体ダメージを受けた場合、手札から〈血脈：獣の一族〉を使用して即座に治癒を行う。プロット消費なし。

「ライフパス：悪魔の報復」取得。