



## “法犬”霧島 宏充

ミストレス、カリスマ、イヌ◎●

### ▼設定

「この街の混沌は、大きくなり過ぎた」

法と秩序を何より重要視する、ブラックハウンド公安4課の課長。N◎V Aに秩序をもたらそうとしている。

### ▼神業

ファイト!□ 神の御言葉■ 制裁■

### ▼能力値

理性：7 / 21 感情：7 / 13  
生命：3 / 10 外界：7 / 21

### ▼技能

交渉、自我 4 ♠♣♥♦  
社会：警察 7 ♠♣♥♦  
※鼓舞 3 ♠♣♥♦  
※自己犠牲 4 ♠♣♥♦  
※信念 5 ♠♣♥♦  
※高名 9 ♠♣♥♦  
※インタラプト 2 ♠♣♥♦  
※最後の審判 2 ♠♣♥♦  
※フリーズ 4 ♠♣♥♦

### ▼ブランチ

イヌ：ジャスティカー 1レベル

イヌ特技を組み合わせた攻撃のダメージに＋[差分値]する。□□

### ▼装備

・IANUS：御霊Ⅱ ..... 隠：10 / 電：30  
〈自我〉常時＋3、精神ダメージ常時－4、  
【感情】【生命】の制御判定は自動成功。  
・スケープゴート ..... 隠：10 / 電：－  
〈自己犠牲〉の達成値を＋5。シーン中に3回まで。同時に複数回使用した場合、効果は重複する。  
・スプートニク ..... 隠：15 / 電：21  
シーン1回、判定直後にオートアクションで判定の達成値を＋4。

### ▼行動指針

優先プロット：♠♣♥♦ / AR：2

セットアップで〈鼓舞〉を行い、自分のプロット1枚を木崎かエステルに渡す。

その後は、最初のイニシアチブにて〈※インタラプト〉〈フリーズ〉の判定を行い、【外界】の制御判定を強要。失敗すると、対象はプロットを[達成値の十の位]だけ捨てる。対象は最もARの高いキャスト。

ほかのゲストが精神攻撃を受けた場合、〈自己犠牲〉を手札から行いダメージを自分に移し、その後〈信念〉と御霊Ⅱの効果で9点軽減。



## “ガルム”木崎

カブト●、カブトワリ、イヌ◎

### ▼設定

「疲れちゃったのさ、悪を潰し続けることに」

誰より悪を憎み、犯罪者を逮捕し続けてきた男。犯罪の増え続けるN◎V Aに絶望し、霧島の計画に加担した。

### ▼神業

難攻不落□ とどめの一撃□ 制裁□

### ▼能力値

理性：7 / 13 感情：0 / 11  
生命：7 / 13 外界：5 / 11

### ▼技能

射撃 6 ♠♣♥♦  
白兵 4 ♠♣♥♦  
運動、知覚 3 ♠♣♥♦  
※ク・フレ 2 ♠♣♥♦  
※ドレッドノート 2 ♠♣♥♦  
※八面六臂 3 ♠♣♥♦  
※インターセプト 3 ♠♣♥♦  
※貫きの矢 4 ♠♣♥♦  
※花吹雪 2 ♠♣♥♦  
※即応態勢 2 ♠♣♥♦  
※ハンター：レッガー 5 ♠♣♥♦

### ▼ブランチ

イヌ：マイティハンター 3レベル

〈ハンター〉の指定スタイルを変更する。アクト中レベル回。□□□

### ▼武器

・WiPG ※ ..... 隠：－ / 電：20  
攻：殴＋6 射：近 弾：60 オ：2  
内蔵ガトリングガン。フルオートのみ。  
・GARGOYLE..... 隠：12 / 電：17  
武器を衛星とリンク。〈射撃〉常時＋3。

### ▼装備

・全身義体：野分 ..... 隠：－ / 電：15  
AR3。武器を使用する判定達成値＋2。  
・ADS ..... 隠：15 / 電：15  
攻撃対象を自分だけに変更。シーン1回。  
・シンクロファイア ..... 隠：18 / 電：16  
シーン中フルオート射撃のダメージ＋6。

### ▼行動指針

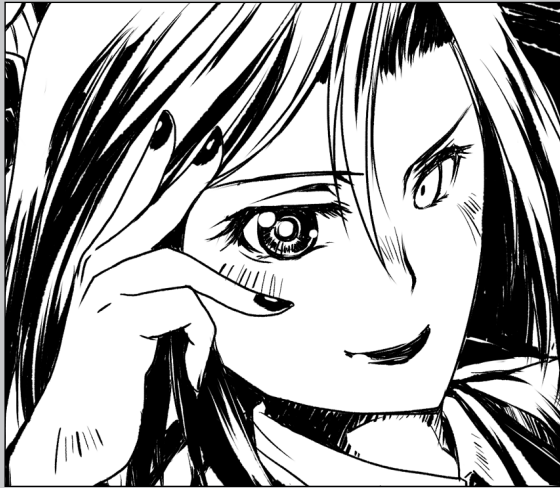
優先プロット：♠♣♥♦ / AR：3

基本的にはアタッカーとして動く。最初のマイナーでシンクロファイア起動。〈射撃〉〈貫きの矢〉〈花吹雪〉〈ハンター〉の組み合わせでフルオート射撃。範囲(選択)に対して達成値＋10、ダメージ[殴＋19]、差分点の防御値無視。

キャストが物理攻撃を行った場合、〈白兵〉〈射撃〉〈インターセプト〉〈※ク・フレ〉〈ハンター〉で、[受け]と共に敵に攻撃を命中させる。

《制裁》は、社会戦ダメージ「19：暗殺」を与える。ダメージカードに切り札を使用して「16：斬首」。

※防(殴/刺/斬/爆)：3/2/2/4



## ■ エステル・コリンズ

クグツ●、イヌ◎、ニュー□

### ▼設定

「**全ては霧島課長の目指す世界の実現のため**」  
霧島に心酔する公安4課員。犯罪者を炙り出す為の偽装工作や情報戦、根回しに長ける。

### ▼神業

完全偽装■ 制裁■ 電脳神□

### ▼能力値

理性：9 / 18 感情：3 / 12

生命：5 / 11 外界：5 / 10

### ▼技能

電脳	6 ♠♣♥♦
交渉	3 ♠♣♥♦
隠密	4 ♠♣♥♦
※プレッシャー	2 ♠♣♥♦
※忠誠	6 ♠♣♥♦
※葉隠	8 ♠♣♥♦
※キープオフ	4 ♠♣♥♦
※私服警官	4 ♠♣♥♦
※パワーサージ	4 ♠♣♥♦
※フリップ・フロップ	4 ♠♣♥♦
※ポルターガイスト	4 ♠♣♥♦

### ▼ブランチ

クグツ：サムライ 2レベル

〈忠誠〉でのダメージ軽減を×2。アクト中レベル回。□□

### ▼装備

・トロン：59.....隠：20 / 電：21  
フリップ・フロップ中、AR3。  
〈電脳〉常時+2。ソフトウェア5つ。  
・パニッシュメント・コール .....隠：12 / 電：21  
社会戦ダメージを受けている対象への攻撃の達成値+3、ダメージ+5。  
・フラッシュバースト .....隠：15 / 電：15  
使用すると、シーン中の【外界】以外の任意の能力値+2。  
・ダブルオー .....隠：16 / 電：21  
合計 10 点まで肉体ダメージ吸収。  
※防（殴 / 刺 / 斬 / 爆）：5/6/4/8

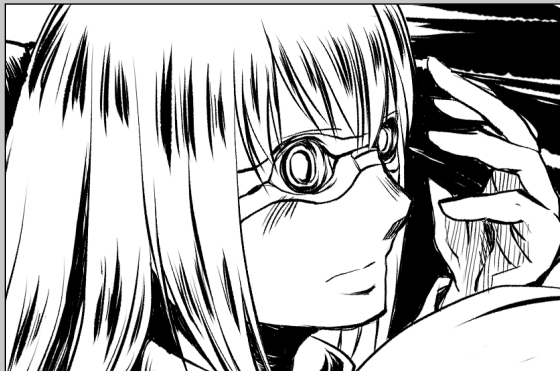
### ▼行動指針

優先プロット：♠♣♥♦ / AR：3

最初のマイナーアクションでフラッシュバーストを使用し、【生命】の能力値を+2 する。

メジャーアクションでは〈電脳〉〈葉隠〉〈※プレッシャー〉を組み合わせた精神攻撃、あるいは〈パワーサージ〉で攻撃する。対象には社会戦ダメージを受けているキャラクターを選び、達成値+5、リアクション制限：〈自我〉、ダメージ+13。

受けたあらゆるダメージは〈忠誠〉で6点軽減。ブランチを使用すれば 12 点軽減できる。



## ■ プロンプト

タタラ◎●、マネキン、ニュー□

### ▼設定

「**無駄です。貴方たちでは、4課には勝てない**」  
BH 鑑識課のバイオロイド。霧島の秘書的役割もこなす。彼のボディに、電龍の脳殻が格納されている。

### ▼神業

タイムリー■ ブリーズ！□ 電脳神□

### ▼能力値

理性：7 / 13 感情：6 / 13

生命：3 / 9 外界：5 / 13

### ▼技能

電脳	6 ♠♣♥♦
コネ：霧島宏充	4 ♠♣♥♦
コネ：電龍	2 ♠♣♥♦
※アドバイス	4 ♠♣♥♦
※パーソナルバリア	4 ♠♣♥♦
※タイムマジック	3 ♠♣♥♦
※アドレナライズ	2 ♠♣♥♦
※人使い	2 ♠♣♥♦
※ツェノンの逆理	4 ♠♣♥♦

### ▼ブランチ

タタラ：アドバイザー 2レベル

〈アドバイス〉を手札から行う。□□

### ▼装備

・全身義体：EX プロジェニイ .....隠：21 / 電：23  
マイナー使用で〈知覚〉を〈電脳〉と同じレベルで使用可能。〈電脳〉常時+4。常時フリップ・フロップ状態。  
タップ内蔵。ソフトウェア6つまで。  
・ブレインバック .....隠：－ / 電：－  
電龍のブレインバック。  
・マジックワンド .....隠：14 / 電：21  
精神ダメージ、および〈パワーサージ〉のダメージを 10 点まで吸収。

### ▼行動指針

優先プロット：♠♣♥♦ / AR：2

電龍が解放されていない場合、〈人使い〉〈コネ：電龍〉で電龍を無理やりに動かし、攻撃をさせる。〈※タイムマジック〉〈コネ：霧島〉を組み合わせれば、二人同時に手札から行動させることも。

他にも、多彩な行動が行える。  
〈アドバイス〉味方の達成値を+4、  
〈ツェノンの逆理〉敵の達成値を-4、  
〈パーソナルバリア〉仲間が受けるダメージを- [ カードの数字 ]。  
〈アドレナライズ〉一人のアクションランクを+ [ 達成値の十の位 ]。