



“法犬”霧島 宏充

ミストレス、カリスマ、イヌ◎●

▼設定

「この街の混沌は、大きくなり過ぎた」

法と秩序を何より重要視する、ブラックハウンド公安4課の課長。N◎V Aに秩序をもたらそうとしている。

▼神業

ファイト!□ 神の御言葉■ 制裁■

▼能力値

理性：7 / 21 感情：7 / 13
生命：3 / 10 外界：7 / 21

▼技能

交渉、自我 4 ♠♣♥♦
社会：警察 7 ♠♣♥♦
※鼓舞 3 ♠♣♥♦
※自己犠牲 4 ♠♣♥♦
※信念 5 ♠♣♥♦
※高名 9 ♠♣♥♦
※インタラプト 2 ♠♣♥♦
※最後の審判 2 ♠♣♥♦
※フリーズ 4 ♠♣♥♦

▼ブランチ

イヌ：ジャスティカー 1レベル

イヌ特技を組み合わせた攻撃のダメージに＋[差分値]する。□□

▼装備

・IANUS：御霊Ⅱ隠：10 / 電：30
〈自我〉常時＋3、精神ダメージ常時－4、
【感情】【生命】の制御判定は自動成功。
・スケープゴート隠：10 / 電：－
〈自己犠牲〉の達成値を＋5。シーン中に3回まで。同時に複数回使用した場合、効果は重複する。
・スプートニク隠：15 / 電：21
シーン1回、判定直後にオートアクションで判定の達成値を＋4。

▼行動指針

優先プロット：♠♣♥♦ / AR：2

セットアップで〈鼓舞〉を行い、自分のプロット1枚を木崎かエステルに渡す。

その後は、最初のイニシアチブにて〈※インタラプト〉〈フリーズ〉の判定を行い、【外界】の制御判定を強要。失敗すると、対象はプロットを[達成値の十の位]だけ捨てる。対象は最もARの高いキャスト。

ほかのゲストが精神攻撃を受けた場合、〈自己犠牲〉を手札から行いダメージを自分に移し、その後〈信念〉と御霊Ⅱの効果で9点軽減。



“ガルム”木崎

カブト●、カブトワリ、イヌ◎

▼設定

「疲れちゃったのさ、悪を潰し続けることに」

誰より悪を憎み、犯罪者を逮捕し続けてきた男。犯罪の増え続けるN◎V Aに絶望し、霧島の計画に加担した。

▼神業

難攻不落□ とどめの一撃□ 制裁□

▼能力値

理性：7 / 13 感情：0 / 11
生命：7 / 13 外界：5 / 11

▼技能

射撃 6 ♠♣♥♦
白兵 4 ♠♣♥♦
運動 3 ♠♣♥♦
知覚 3 ♠♣♥♦
※ク・フレ 2 ♠♣♥♦
※八面六臂 3 ♠♣♥♦
※インターセプト 3 ♠♣♥♦
※貫きの矢 4 ♠♣♥♦
※花吹雪 2 ♠♣♥♦
※即応態勢 2 ♠♣♥♦
※ハンター：レッガー 2 ♠♣♥♦

▼ブランチ

イヌ：マイティハンター 3レベル

〈ハンター〉の指定スタイルを変更する。アクト中レベル回。□□□

▼武器

・WiPG ※隠：－ / 電：20
攻：殴＋6 射：近 弾：60 オ：2
内蔵ガトリングガン。フルオートのみ。
・GARGOYLE.....隠：12 / 電：17
武器を衛星とリンク。〈射撃〉常時＋3。

▼装備

・全身義体：野分隠：－ / 電：15
AR3。武器を使用する判定達成値＋2。
・ADS隠：15 / 電：15
攻撃対象を自分だけに変更。シーン1回。
・シンクロファイア隠：18 / 電：16
シーン中フルオート射撃のダメージ＋6。

▼行動指針

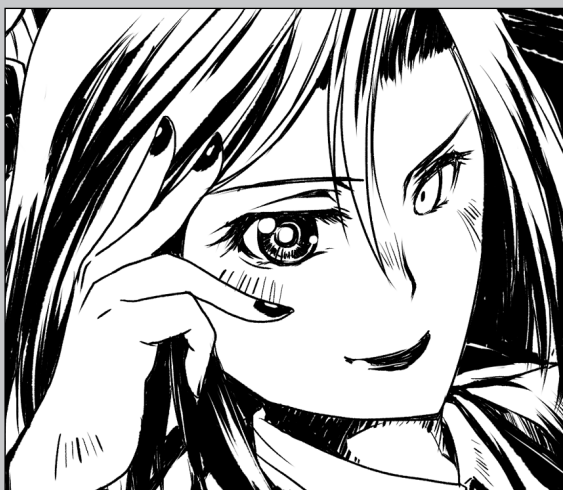
優先プロット：♠♣♥♦ / AR：3

基本的にはアタッカーとして動く。最初のマイナーでシンクロファイア起動。〈射撃〉〈貫きの矢〉〈花吹雪〉〈ハンター〉の組み合わせでフルオート射撃。範囲(選択)に対して達成値＋7、ダメージ[殴＋16]、差分点の防御値無視。

キャストが物理攻撃を行った場合、〈白兵〉〈射撃〉〈インターセプト〉〈※ク・フレ〉〈ハンター〉で、[受け]と共に敵に攻撃を命中させる。

《制裁》は、社会戦ダメージ「19:暗殺」を与える。ダメージカードに切り札を使用して「16:斬首」。

※防(殴/刺/斬/爆)：3/2/2/4



■ エステル・コリンズ

クグツ●、イヌ◎、ニュー□

▼設定

「全ては霧島課長の目指す世界の実現のため」

霧島に心酔する公安4課員。犯罪者を炙り出す為の偽装工作や情報戦、根回しに長ける。

▼神業

完全偽装■ 制裁■ 電脳神□

▼能力値

理性：9 / 18 感情：3 / 12

生命：5 / 11 外界：5 / 10

▼技能

電脳 6 ♠♣♥♦

交渉 3 ♠♣♥♦

隠密 4 ♠♣♥♦

※プレッシャー 2 ♠♣♥♦

※忠誠 6 ♠♣♥♦

※葉隠 8 ♠♣♥♦

※キープオフ 4 ♠♣♥♦

※私服警官 4 ♠♣♥♦

※パワーサージ 4 ♠♣♥♦

※フリップ・フロップ 4 ♠♣♥♦

※ポルターガイスト 4 ♠♣♥♦

▼ブランチ

クグツ：サムライ 2レベル

〈忠誠〉でのダメージ軽減を×2。アクト中レベル回。□□

▼装備

・トロン：59.....隠：20 / 電：21

フリップ・フロップ中、AR3。

〈電脳〉常時+2。ソフトウェア5つ。

・パニッシュメント・コール隠：12 / 電：21
社会戦ダメージを受けている対象への攻撃の達成値+3、ダメージ+5。

・フラッシュバースト隠：15 / 電：15
使用すると、シーン中の【外界】以外の任意の能力値+2。

・ダブルオー隠：16 / 電：21
合計10点まで肉体ダメージ吸収。

※防（殴 / 刺 / 斬 / 爆）：5/6/4/8

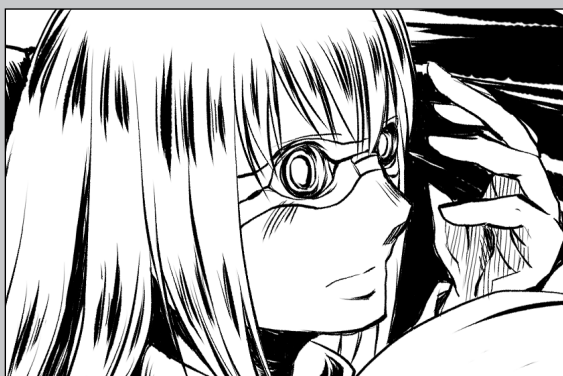
▼行動指針

優先プロット：♠♣♥♦ / AR：3

最初のマイナーアクションでフラッシュバーストを使用し、【生命】の能力値を+2する。

メジャーアクションでは〈電脳〉〈葉隠〉〈※プレッシャー〉を組み合わせた精神攻撃、あるいは〈パワーサージ〉で攻撃する。対象には社会戦ダメージを受けているキャラクターを選び、達成値+5、リアクション制限：〈自我〉、ダメージ+13。

受けたあらゆるダメージは〈忠誠〉で6点軽減。ブランチを使用すれば12点軽減できる。



■ プロンプト

タタラ◎●、マネキン、ニュー□

▼設定

「無駄です。貴方たちでは、4課には勝てない」

BH 鑑識課のバイオロイド。霧島の秘書的役割もこなす。彼のボディに、電龍の脳殻が格納されている。

▼神業

タイムリー■ ブリーズ！□ 電脳神□

▼能力値

理性：7 / 13 感情：6 / 13

生命：3 / 9 外界：5 / 13

▼技能

電脳 4 ♠♣♥♦

コネ：霧島宏充 4 ♠♣♥♦

コネ：電龍 2 ♠♣♥♦

※アドバイス 3 ♠♣♥♦

※パーソナルバリア 4 ♠♣♥♦

※タイムマジック 3 ♠♣♥♦

※人使い 2 ♠♣♥♦

※ツェノンの逆理 3 ♠♣♥♦

▼ブランチ

タタラ：アドバイザー 2レベル

〈アドバイス〉を手札から行う。□□

▼装備

・全身義体：EXプロジェニイ隠：21 / 電：23
マイナー使用で〈知覚〉を〈電脳〉と同じレベルで使用可能。〈電脳〉常時+4。常時フリップ・フロップ状態。

タップ内蔵。ソフトウェア6つまで。

・ブレインバック隠：－ / 電：－
電龍のブレインバック。

・マジックワンド隠：14 / 電：21
精神ダメージ、および〈パワーサージ〉のダメージを10点まで吸収。

▼行動指針

優先プロット：♠♣♥♦ / AR：2

電龍が解放されていない場合、〈人使い〉〈コネ：電龍〉で電龍を無理やりに動かし、攻撃をさせる。〈※タイムマジック〉〈コネ：霧島〉を組み合わせれば、二人同時に手札から行動させることも。

他にも、多彩な行動が行える。

〈アドバイス〉味方の達成値を+3、
〈ツェノンの逆理〉敵の達成値を-3、
〈パーソナルバリア〉仲間が受けるダメージを- [カードの数字]。