



## ■ゴブリン・ナイト

カブト●、カタナ、アヤカシ◎

### ▼設定

「王を守る事こそ、騎士の務め！」

堅牢無比な守護力によって、アヤカシ界でも伝説となっているゴブリン族の女騎士。

### ▼神業

難攻不落□ 死の舞踏□ 霧散□

### ▼能力値

理性：4 / 13 感情：2 / 13

生命：9 / 12 外界：6 / 10

### ▼技能

白兵 4 ♠♣♥♦

運動 3 ♠♣♥♦

知覚 3 ♠♣♥♦

※反射防御 3 ♠♣♥♦

※自動防御 2 ♠♣♥♦

※無形の盾 3 ♠♣♥♦

※修羅 1 ♠♣♥◇

※リフレクション 3 ♠♣♥♦

※血脈：鬼の一族 1 ♠♣♥◇

### ▼ブランチ

カブト：ナイト 2レベル

[受け]で守る対象をシーン（選択）とする。  
アクト中レベル回。□□

### ▼装備

・武器：ヒートクラッシュ .....隠：－ / 電：12

攻：斬＋3 射：至近 受：4

マイナーで高熱化させると攻撃力＋4。

・グリフォン※ .....隠：－ / 電：20

生身のデータを[攻：＋4、受：6]に変更。持った武器の受け値＋3(換算済)。防御特化義手。

・防具：アダマス .....隠：－ / 電：－

※防（殴 / 刺 / 斬 / 爆）：5/3/4/7

### ▼行動指針

優先プロット：♠♣♥♦ / AR：2

セットアップで〈自動防御〉を行う。  
達成値の十の位＋1]枚のプロットを追加し、リアクション宣言に。(リサーチシーンでは行わない)

最初のマイナーで〈血脈：鬼の一族（魔性）〉を発現させ、生命の能力値を＋1。

全てのゲストへの物理攻撃に対して生身で受けを行う。受け値6。

射撃攻撃は〈白兵〉〈リフレクション〉〈血脈：鬼の一族〉〈修羅〉で銃弾を跳ね返す。ダメージは＋[差分値×2]。

リサーチシーンにベースアクションを行う場合には〈白兵〉〈修羅〉〈血脈：鬼の一族〉で攻撃。



## ■ゴブリン・ウィザード

マヤカシ、ニューロ●、アヤカシ◎

### ▼設定

「魔術にもトロンを使う時代なのよ」

ルテチアに所属経歴を持つゴブリンの電腦術師。その電腦魔術をもってゴブリン・キングに仕え、導いた。

### ▼神業

死の呪言■ 電腦神□ 霧散□

### ▼能力値

理性：6 / 15 感情：6 / 15  
生命：3 / 5 外界：6 / 13

### ▼技能

電腦 4 ♠♣♥♦  
自我 4 ♠♣♥♦  
※干涉 4 ♠♣♥♦  
※ツェノンの逆理 2 ♠♣♥♦  
※01フィーリング 3 ♠♣♥♦  
※パワーサージ 4 ♠♣♥♦  
※血脈：妖精の一族 3 ♠♣♥♦

### ▼ブランチ

ニューロ：ウィザード 2レベル  
判定に使用するカードのスイートを任意のものに変更。アクト中レベル回。□□

### ▼装備

・タップ：WIZ- VII ..... 隠：15 / 電：18  
ソフトウェア4つ。〈電腦〉常時+1。  
・リヴァイアサン2 ..... 隠：－ / 電：15  
〈パワーサージ〉のダメージ+5。  
・ライフパス：死の呪言 ..... 隠：－ / 電：－  
《守護神》の効果を書きかえ。

### ▼行動指針

優先プロット：なし / AR：3+1

セットアップで〈血脈：妖精の一族（魔性）〉を発現し、アストラルゴーストになる。

〈電腦〉〈※干涉〉〈01フィーリング〉〈パワーサージ〉〈血脈：妖精の一族〉で攻撃。達成値+4。ダメージは[刺+9]。対象の持つ装備ひとつを[故障]させる。

〈ツェノンの逆理〉で対象の行動の達成値を－2することも可能。

全ての装備は[魔剣化]している。



## ■ゴブリン・キング

カリスマ●、レッガー、アヤカシ◎

### ▼設定

「我に流れるは王の血。故に決して退かぬ」

無慈悲かつ乱暴な行いのせいで魔会（ミニストリ）を追放されたゴブリンの王。巨大かつ強靱な体を持つ。

### ▼神業

神の御言葉■ 不可触■ 霧散□

### ▼能力値

理性：3 / 12 感情：6 / 14  
生命：5 / 10 外界：7 / 13

### ▼技能

運動 4 ♠♣♥♦  
白兵 4 ♠♣♥♦  
交渉 4 ♠♣♥♦  
自我 3 ♠♣♥♦  
※イカサマ 3 ♠♣♥♦  
※威圧 4 ♠♣♥♦  
※畏怖 2 ♠♣♥♦  
※血脈：獣の一族 4 ♠♣♥♦

### ▼ブランチ

カリスマ：キング 1レベル  
Kのカードを任意のスイートのAとして使用。アクト中レベル+1回。□□

### ▼武器

・トールハンマーD ..... 隠：－ / 電：15  
攻：爆+8 受：2 射：至近

### ▼その他の装備

・防具：ショックスキン ..... 隠：11 / 電：15  
肉体ダメージを5点まで吸収。  
・Chiller 7 ..... 隠：12 / 電：18  
肉体ダメージに常に+4。  
・セカンドハート ..... 隠：17 / 電：15  
肉体ダメージ11を無効化。シーン1回。

### ▼行動指針

優先プロット：♠♣♥♦ / AR：2

最初のマイナーで〈血脈：獣の一族（魔性）〉を使用する。肉体ダメージ+4。

〈白兵〉〈イカサマ〉で物理攻撃を行う。達成値+3、ダメージ[爆+16]。

あるいは〈交渉〉〈自我〉〈イカサマ〉〈威圧〉〈畏怖〉で精神攻撃を行う。達成値+3、ダメージ+4+[差分値]

肉体ダメージを受けた場合、手札から〈血脈：獣の一族〉を使用して即座に治癒を行う。プロット消費なし。

※防（殴 / 刺 / 斬 / 爆）：2/1/3/1