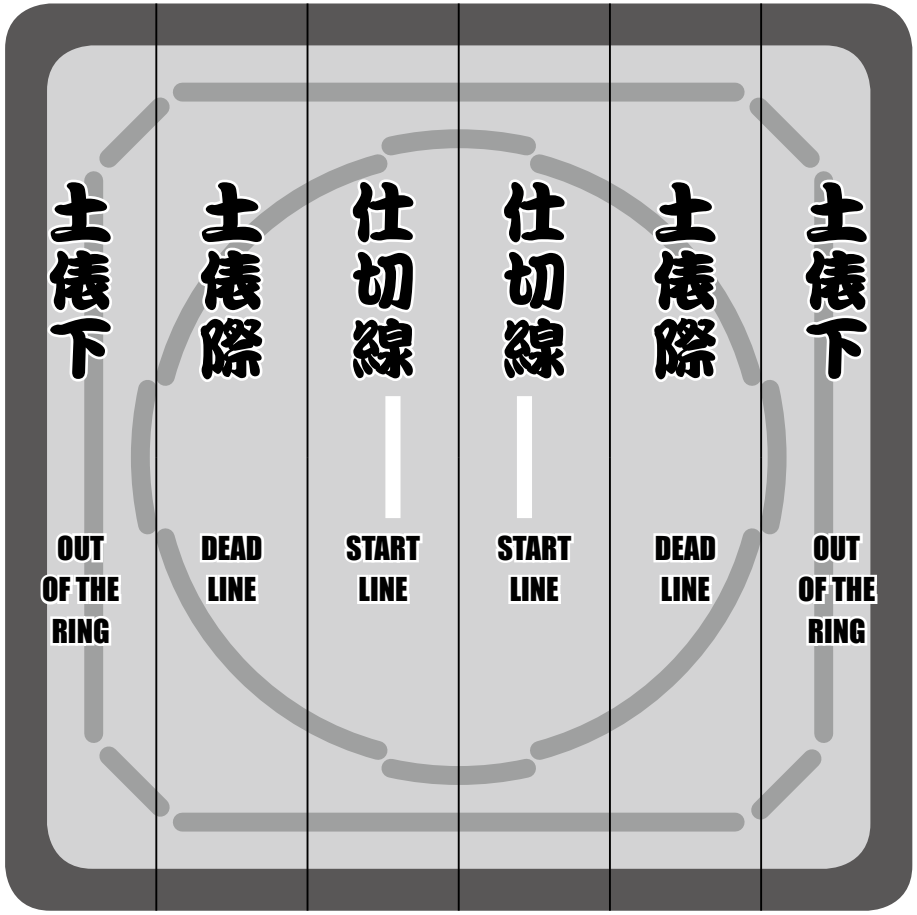
ロード・オブ・ザ・リング

土俵の王

特殊ルールシート



・戦闘開始時：以下の土俵図の「仕切線」の位置で向かい合う。
・「土俵下」に踏み出した場合は敗北となる。また、相手より向こう側のエンゲージに移動することはできない。
・[BS：狼狽] をえた場合、転倒敗北となる。
・肉体・精神ダメージを 1 点以上与えた場合、相手を 1 エンゲージ下がらせる。
　この場合、特別に下がらせた側のキャラクターも同エンゲージに移動することができる。
・[気絶] [失神] [仮死] [昏睡] ダメージを与えた場合、相手との立ち位置を変更する。
　あるいは追加で「1 点以上ダメージを与えた場合」の効果を得ることができる。
・[完全死亡] [精神崩壊] ダメージを与えた場合、相手に [BS：狼狽] を与える。
　(この効果は〈獅子心〉などの技能や棒手振などの装備品では無効化できないものとする)。
　あるいは [仮死] ダメージを与えた場合の効果を得ることができる。

◆相撲の品格失墜行為リスト

品格失墜行為	品格値減少
土俵上での以下の行為 ・〈白兵〉〈回避〉〈自我〉以外の技能の使用 ・技能：〈白兵〉〈回避〉〈自我〉以外の特技の使用 ・白兵武器に依存しない神業で、力士に影響を及ぼす 例：〈射撃〉〈心理〉〈電脳〉〈カース〉〈引き寄せ〉《神の御言葉》等 上記のうち、タタラ・ミストレス・マネキンの特技による【CS】・【AR】・達成値の上昇、チャクラの特技による何らかの影響は例外とする。 例：〈声援〉〈盾の乙女〉〈鉄身〉〈練気〉等	3
サイバーウェア、生体装備、コスメティック、サイコアプリ、ドラッグ、マジックアイテム、バックグラウンドの「全身義体」を装備したキャストが土俵に上がること	3+ 装備 1 つにつき 0.1 (端数切捨)
力士がドラッグを使用する 「モンスターパトス (TOS138)」「イナガキヌーヴォ (TOS138)」「プラチナマウンテン (TOS138)」「瑞雲大吟醸天鶴 (TOS138)」は例外とする。	2
力士が《買収》により勝ちを譲る行為	10
力士が「可愛がり」と称して弟子に肉体戦・精神戦・社会戦ダメージを与える行為	10
その他、不浄負け等、品格を落とすと RL が判断した行為	適宜

品格値
スモウノヒンカク

※0になると品格完全失墜

初期値：20 →