

キャスト
CAST

プレイヤー
PLAYER

ルーラー
RULEER

日付
DATE

神業
DIVINE WORK

CS
コンバットスピード

AR
アクションランク

アクトトレーラー
Act Trailer

コネ CONNECTION

「 」 (I) ♠♣♥◇

() ♠♣♥◇

() ♠♣♥◇

() ♠♣♥◇

() ♠♣♥◇

“災厄の都” トーキョーN○VA。
この街には、災いが招き寄せられるという。

邪悪なる魔剣が大いなる災いを呼び起こし、奔流となって無辜なる民を襲う。

それを止められる者は果たして――？

トーキョーN○VA THE AXLERATION
『剣の舞』

かくて運命の扉は開かれた。

推奨スタイル：①カタナ **ハンドアウト**

コネ：「 」 / 推奨スト：生命

あなたは武を重んじる一族「 」の後継者候補である。
父から与えられた一振りの錆びた広刃の剣。
父は「それを以って兄（弟姉妹）に負けない後継者に相応しい武勲をたてて来い」と言いあなたをトーキョーN○VAに送り込んだ。

PS Purpose in this Scenario

武勲をたてる

メモ Memo

報酬点
REWARD

※プラチナム=10点 ゴールド=5点 シルバー=1点

経験点 EXP

ブリアクト

- ・ルーラーの依頼を果たした +1点
- ・会場の手配、連絡などを行なった +1点

メインアクト

- ・アクトに最後まで参加した +5点
- ・よいロールプレイを行なった +5点
- ・PSを果たした +5点
- ・他のプレイヤーを助ける言動を行なった +5点
- ・アクトの進行を助けた +5点
- ・うまく神業を使った 点
- ・シーンに登場した / (最大5) 点

合計 点

経験点チケット トーキョーNOVA THE AXLERATION

経験点 EXP **点**

アクトタイトル **剣の舞** 日付 Date

ルーラーの署名
Ruler Signature

REGORD

NO.

トーキョーNOVA THE AXLERATION

キャスト
CAST

プレイヤー
PLAYER

ルーラー
RULEER

日付
DATE

神業
DIVINE WORK

CS
コンバットスピード

AR
アクションランク

コネ CONNECTION ○○○○

魔剣ブラッディ・レルム (I) ♠♣♥◇

() ♠♣♥◇

() ♠♣♥◇

() ♠♣♥◇

() ♠♣♥◇

推奨スタイル: ②バサラ **ハンドアウト**

コネ: 魔剣ブラッディ・レルム / 推奨スト: 感情

意思を持つといわれる邪悪な魔剣ブラッディ・レルム。災厄前に先祖が打ってしまったというこの魔剣を折る事こそが、あなたの家訓である。そして魔剣の持ち主が今トーキョーNOVAに居るといふ。

アクトトレーラー Act Trailer

“災厄の都” トーキョーNOVA。
この街には、災いが招き寄せられるという。

邪悪なる魔剣が大いなる災いを呼び起こし、奔流となって無辜なる民を襲う。

それを止められる者は果たして――？

トーキョーNOVA THE AXLERATION
『剣の舞』

かくて運命の扉は開かれた。

PS Purpose in this Scenario ○○○○

魔剣を滅ぼす

メモ Memo ○○○○

報酬点 REWARD

*プラチナム=10点 ゴールド=5点 シルバー=1点

経験点 EXP ○○○○

ブリアクト

- ・ルーラーの依頼を果たした +1点
- ・会場の手配、連絡などを行なった +1点

メインアクト

- ・アクトに最後まで参加した +5点
- ・よいロールプレイを行なった +5点
- ・PSを果たした +5点
- ・他のプレイヤーを助ける言動を行なった +5点
- ・アクトの進行を助けた +5点
- ・うまく神業を使った 点
- ・シーンに登場した/□□□□ (最大5) 点

合計 点

経験点チケット トーキョーNOVA THE AXLERATION

経験点 EXP **点**

アクトタイトル Act Title **剣の舞** 日付 Date ○○○○

ルーラーの署名 Ruler Signature

*自己使用に限り複製を許可します。 *一部改変: まだら牛
©2013 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.

